|  |  |
| --- | --- |
|  | Тема курсовой работы (проекта) |
|  | Разработка файлового менеджера (файловая система FAT) |
|  | Реализация программной библиотеки обработки выражений исчислений высказываний |
|  | Разработка программы защиты от копирования |
|  | Разработка программной модели построения распознавателя |
|  | Транслятор выражений с естественного языка на язык логики предикатов |
|  | Разработка драйвера манипулятора типа «мышь» |
|  | Разработка программы защиты от копирования |
|  | Разработка программы нахождения частных производных по заданному математическому выражению |
|  | Разработка файлового менеджера (файловая система FAT) |
|  | Разработка интерпретатора формул алгебры логики |
|  | Программная модель RISC-процессора |
|  | Разработка программной модели построения распознавателя |
|  | Разработка программной модели SPI-FLASH памяти |
|  | Разработка интерпретатора арифметических выражений в виде драйвера ОС Linux |
|  | Разработка программы нахождения частных производных по заданному математическому выражению |
|  | Разработка программы модификации формулы в обратной польской записи с учетом глубины вычислительного стека |
|  | Разработка интерпретатора для электронного журнала преподавателя |
|  | Работа с системными областями жесткого диска |
|  | Разработка лексического распознавателя |
|  | Разработка программы грамматического анализатора для ЯВУ |
|  | Разработка программной модели работы клавиатурного буфера |
|  | Разработка обучающей программы «Структура жесткого диска» |
|  | Транслятор выражений с естественного языка на язык логики предикатов |

Оригинальная версия лабораторных (на английском) взята из репозитория - [http://www.wou.edu/~rvitolo06/WATK/Labs/](http://www.wou.edu/%7Ervitolo06/WATK/Labs/). Также имеется переводной вариант Клементьева (Лабы 1, 2, 3.docx).

В файле IntroductionToWindowsAzureVS2010\Лабораторная работа 1.docx я дополнительно описал, как получить студенческий доступ к Microsoft Windows Azure (это основная проблема, так как занимает много времени).